

Chasses aux Trésors de la Vallée du Léguer

Sur les traces des Seigneurs de Bourgerel



Plougonver

Difficulté de la cache : facile

Terrain : chemins et route

Durée du parcours : 2h

Distance à parcourir : 4 km

Bienvenue sur les terres du Seigneur du Yourgerel aujourd'hui Bourgerel. La seigneurie comportait autrefois une motte féodale, plus tard, un manoir, un moulin, un colombier et cette chapelle dédiée à Saint Tugdual. C'est à la découverte de ce vaste domaine que vous partez !

Bonne aventure !

1. POINT DE DEPART : Chapelle Saint-Tugdual

Coordonnées GPS : N48°29'38.9" /W003°20'30.9"

(Garez-vous dans l'enceinte de la chapelle ; Des engins agricoles circulent sur le chemin)

La statue de Saint Tugdual demeure dans l'église du bourg (ouverte). Il revient chez lui en procession le dimanche de la Trinité, jour du pardon. Cependant cet édifice est plein de vie car c'est un refuge pour les chauves-souris. Les châtaigniers plantés dans le placître autour de la chapelle servaient de bois d'œuvre pour les réparations. Les derniers ont été coupés en 1873 pour refaire la charpente. L'un d'eux a échappé à la scie et son diamètre est aujourd'hui de 1,50m. La chapelle possède deux pierres de crossette. Ce ne sont pas des gargouilles car elles ne sont pas creuses ! Levez la tête et vous verrez de curieux animaux au bord du toit.

L'un d'entre eux, un animal fantastique ou un monstre dévore :

A - Un éléphant

B - Un singe

C - Un poisson

Comptez le nombre de lettres du nom de l'animal qui se fait croquer le derrière et multipliez-le par 4.

Ce nombre vaut A =

2. VERS L'ANCIENNE VOIE ROMAINE

Coordonnées N 48°29'34.7" / W 003°20'40.2"

Sur le talus à droite remarquez le très bel arbre, c'est un if. Cette route reliait Carhaix à Tréguier, actuellement D54, elle a accueilli le tour de France en 2011 en raison du fort dénivelé qu'elle comporte, non visible d'ici en direction de Gurunhuel (vers votre droite). Attention les voitures peuvent rouler vite sur cet axe !

3. VERS LA MOTTE CASTRALE

Coordonnées GPS : N 48°29'26.3" / W 003°20'24.3 "

Dans le virage, sur votre droite, juste après la descente, il reste une trace de butte tronquée par la route. Une tour de guet en bois, entourée d'une solide palissade se dressait au sommet du monticule (au X^{ème} siècle). Ces fortifications étaient ceinturées par un fossé que l'on peut encore voir. Un ru s'en écoule et descend vers le Léguer. Les rivières étaient les voies de circulation naturelles pour les envahisseurs. Nous sommes ici à un endroit stratégique pour surveiller la vallée et voir arriver les assaillants de loin. Au fil du temps, de simple tour de guet, le donjon deviendra l'habitation du seigneur et l'on bâtera les châteaux en pierre.

Quel est le nom de la tour qui servait de point d'observation, de poste de tir et plus tard d'habitation ? (Synonyme de tour de guet).

Comptez le nombre de lettres du mot et retranchez 2. Ce nombre vaut B =

4. VERS TRAOU LEGUER

Coordonnées GPS : N48°29'20.9" / W003°20'11.4"

Vous arrivez dans le village de Traou Léguer, ce nom signifie (presque) en breton : la vallée du Léguer. Seules, une maison et la ferme sont habitées, mais des ruines et des buis témoignent d'une population plus importante autrefois et très ancienne...

Sur votre droite, un conduit laisse échapper :

- a - De la fumée
- b - De l'eau
- c - Des veaux

Comptez le nombre de lettres du mot qui convient. Ce nombre vaut C =

5. POUR REJOINDRE LE MANOIR

Coordonnées GPS : N48°29'05.2" / W003°20'02.7"

S'il n'y a pas de brume, en vous retournant vous voyez le Méné Hoguéné, repérable à la trouée au milieu des sapins. Sur votre droite : le site éolien de Pont-Melvez, au fond celui de Tréglamus. Peut-être que

vous ne verrez rien, car, comme le dit Patrick Ewen, fameux conteur des monts d'Arrée « En Bretagne, les montagnes sont tellement hautes, qu'elles sont souvent dans les nuages ! »

Au sommet de la côte, 3 noms de villages sont indiqués sur les panneaux.

Comptez le nombre de « E » contenus dans ces trois noms et ajoutez 1. Ce nombre vaut D =

6. SUR LES TRACES DU PASSE

Coordonnées GPS : N48°28'58.1" / W 003° 20' 09.1"

Le village de Bourgerel est occupé depuis la période romaine. En 1844, on en a retrouvé des traces : pièces, sépulture... De l'époque de la seigneurie, ne reste visible aujourd'hui qu'une partie de l'ancien manoir ayant appartenu aux familles Huon, Léon puis Kergorlay. On dit qu'un souterrain rejoindrait le château du Cludon situé à un kilomètre... mais mystère ! Sur le haut du pignon de l'ancien manoir on peut voir une pierre en saillie, c'est un vestige de corbeau qui attesterait de l'importance de la bâtisse, à moins que ce ne soit un réemploi. La partie la plus ancienne se trouve à l'arrière. Mais attention, c'est une propriété privée.

Quel est le numéro actuel de la maison/ manoir ?

Ce nombre vaut E =

Après un petit bâtiment en pierre et bois, sur votre gauche vous voyez le Méné Braz, recouvert de sapins. A la place des éoliennes, il y avait autrefois le gibet à 4 colonnes du seigneur de Bodilio, qui à l'instar de son voisin de Bourgerel, avait droit de haute et basse justice, il pouvait donc faire pendre ses sujets...

7. LE PATRIACHE

Coordonnées GPS : N48°28'57.5" /W003°20'18.5"

Il est contemporain de Louis XV, ce châtaignier, classé arbre remarquable, a une circonférence de 6,8m. Les yeux qui vous regardent à travers l'écorce, sont ceux des korrigans qui habitent dans son tronc, ne les dérangez pas !

Quel âge a notre vénérable vieillard ?

Divisez par 10 et ajoutez 1. Ce nombre vaut F =

Vers Pen Lan, vous empruntez une voie privée. Merci de la respecter

8. LE CHEMIN CREUX

Coordonnées GPS : N48°29'20. 8" /W003°20'36.1"

Le chemin creux desservait autrefois les parcelles de la ferme. Il était creux, parce que les paysans prenaient la terre du chemin pour monter les talus et clôturer les champs. Le chemin servait en même temps à évacuer les eaux de pluie.

9. A LA CROISEE DES CHEMINS

Coordonnées GPS : N 48°29'27.2" / W003°20'41.3"

Au cours de la balade, vous avez vu 3 Menez. Sur la commune, il en existe un autre, le Méné Kérespers, non visible d'ici. Un panneau de randonnée vous en indique le chemin.

Combien de kilomètres y a-t-il pour atteindre son sommet ?

Prenez le chiffre avant la virgule. Ce nombre vaut G =

10. A LA CLAIRE FONTAINE

Coordonnées GPS : N48°29'41.2" / W003°20'25.7"

Pour demander la guérison des enfants, l'une des fontaines était utilisée. On y trempait un petit vêtement de l'enfant malade lors du pardon. Si vous passez en été vous pouvez voir une magnifique osmonde royale au pied de la première fontaine (fougère protégée). Lors de la redécouverte des trois fontaines, la mare a été aménagée, on y trouve grenouilles, tritons, crapauds accoucheurs (le mâle porte les œufs sur son dos) et de nombreux insectes.

Combien y a-t-il de fontaines avec des pierres debout ?

Multipliez par 2. Notez ce chiffre qui vaut H =

11. LA CACHE

Afin de trouver les coordonnées exactes de la cache, remplacez les lettres dans les coordonnées ci-dessous par les chiffres que vous aurez relevés sur le parcours et saisissez ces coordonnées dans votre GPS.

NEG°F'B0.H'' / W00C°A'CO.D''

Vous arrivez devant un bâtiment, faite- en le tour, levez la tête et mettez la main sur le trésor !



Félicitation, vous avez trouvé le trésor!

11 autres aventures sont à découvrir le long de la vallée du Léguer.

Office de Tourisme Bretagne Côte de Granit Rose - Bureau de Plouaret. 02 96 38 33 84

www.bretagne-cotedegrانيتrose.com

Office de Tourisme Guingamp-Baie de Paimpol - Bureau de Belle-Isle-en-Terre. 02 96 43 01 71

www.guingamp-paimpol.com